

# Objetos y Seres Sobrenaturales

Herrmitte, 1961

- Angeles = Salen el día de los angeles a visitar parientes. Dejan su bendición y regresan a la gloria
- Muertos = Visitan a los suyos el 1º de noviembre, también los lugares donde han trabajado. Comen en los altares, la comida dejada por sus familiares. Regresan a la gloria
- Alma = Ronda el lugar de muerte y los que frecuentaba en vida por 42 días. Es peligroso salir pues puede uno encontrarla
- Medio fuego = Usado para sacar el fío del cuerpo, después del parto y en algunos casos de brujería.
- Espirito del maíz = Está en MUK NA? los puertenos se llevaron unos granos ya no se los pueden sacar, por eso
- " " fiyot = el maíz no se da tan bien como antes. (según otros informantes se lo llevó el de S. Bartolo o Agua catenango)
- Maíz rojo = mito de origen (p. 187)
- El sol = mito de origen (p. 185)
- El antepasado de Chiapa = Nació en MUK NA?
- El Sombrerón = Da espanto fuerte. Está a la entrada de las cuevas a las 12 a.m. y p.m. los jueves y viernes. Es dueño del venado. Hombre vestido de charro y a caballo. se puede ver desde el alma y al morir se desquita lo que se
- Diablo = Cuida dinero, tigres, leones y coyotes porque son maguales y comen gozó en el mundo
- Piedra en el estómago del venado = Da poder para cazar más venado
- La lana del agua =
- El humo del agua suzada =
- Las cruces
- Las imágenes de los santos =
- Placenta = se entierra después del parto en la casa o sitio y se hace fuego encima.
- Días jueves o viernes = son días peligrosos. En ellos se reúnen los cuidadores. Las cuevas y los lugares encantados están abiertos. Se echa mal en esos días. (se echa mal en cualquier día, solo informante).
- Los rayos = vienen en las cuevas y en los ojos de agua grandes

# Objetos y Seres sobrenaturales

Hermite, 1961

Mikiraguas: Son encantos, son como maripositas que se consiguen en las cuevas encantadas - Entran en la casa a robar y aunque esté el dueño presente igual roban.

na casa: Está viva porque se llena de gusanos y cae (envejece y muere) como la gente. Hay que darle de comer porque si no tiene comida y mueren los niños y la gente adulta tiene pesadillas. El síntoma es que sueña a medianoche y a las doce del día. El curador de la casa puede ser un médico, o un vejito aunque no cure gente. Debe estar asistido por una vejita que sostiene el incienso mientras el médico cumple con el rito.

Para curar la casa (también para casas nuevas) se usa incienso, frago y cinco velitas. El médico reza en cada esquinero. Entierra un gallo en el mero centro, una copa de frago, 4 cigarros y 5 gramos de cacao para la "Santa Eunta". Se quema incienso y un puñajito de paloma en cada esquinero.

La casa mata si está en el sendero que recorren los Principales en sus rondas nocturnas de vigilancia. El efecto es similar al mencionado *et supra* = mueren los niños y los mayores tienen pesadillas.

ENANITOS: Son pequeños seres que viven bajo de la tierra. Tienen sombreros de barro porque el sol pasa muy cerca y se queman. Son negros, malos? Antes subían a comerse a la gente. Trabajan cuando la gente descansa y viceversa. Los de más arriba son más grandes, los de más abajo más chiquitos. Parece que comían a los hombres sin articulaciones.

IKALES.

Belemes: Son rayos.

La Horona: Es mala mujer. [Pó'k'inte']. Personifica a esposas, novias y queridas para atraer a los hombres y tener relaciones sexuales con ellos. No va con los principales.

Pó'lam: Hux en el cielo - vive en las cuevas. Es más poderoso que otros naturales porque vuela más alto.

Cordón umbilical: Se ve el número de hijos futuros.

El antepasado de los Pinoltecos: Nació en Mok No? (cerro al Este del pueblo).

Prezas arqueológicas: Tienen o dan dinero porque eran de los antiguos, que lo dejaron. Los ladinos se hacen ricos buscando este dinero porque tienen una aguja que indica donde está.

La campana de la iglesia en Pinola: Para que suene bien hubo que ponerle adentro una cabeza de gente.